

# 1 Kurzzusammenfassung HTML

## 1.1 Grundaufbau

Jede html-Seite ist nach folgendem Grundschema aufgebaut:

```
<html>
  <head>
    <title>Beschreibung der Seite</title>
  </head>
  <body>
    Hier steht der eigentliche Inhalt der Seite.
  </body>
</html>
```

Ausnahme: Wenn Frames definiert werden, wird der body-Abschnitt ersetzt.

## 1.2 Frames

Frames sind rechteckige Bereiche des Browserfensters; in jedem der Rechtecke ist eine eigene html-Seite untergebracht. Die Seite, die vom Browser direkt aufgerufen wird (oft heißt sie `index.html`), enthält dabei keine Inhalte, sondern beschreibt, auf welche Weise welche html-Seiten verknüpft werden.

Über ein sogenanntes *frameset* wird eine Menge (engl. *set* = Menge) von Zeilen- oder Spaltenframes definiert.

In dem folgenden Beispiel werden 2 Frames definiert, wobei sie in Spalten (engl. *columns*) angeordnet werden und die linke Spalte 250 Pixel breit ist, während die rechte Spalte den Rest der Seite einnimmt. Die Größe ist daher von der Größe des Monitors des Betrachters der Seite und der aktuellen Monitorauflösung abhängig.

```
<frameset cols="250,*">
  <frame src="verweise.htm" name="Navigation">
  <frame src="startseite.htm" name="Daten">
</frameset>
```

Wenn statt *cols* das Schlüsselwort *rows* verwendet wird, werden aus den Spalten Zeilen und die Größenangaben beziehen sich auf die Höhe der Zeilen.

Statt einen Frame direkt zu definieren, kann man hier auch noch ein weiteres Frameset einfügen. Eine Spalte kann so aus zwei oder mehreren Zeilen bestehen oder eine Zeile aus zwei oder mehr Spalten.

### 1.2.1 Der frame-Tag

Im frame-Tag wird festgelegt, welche Datei in ihm angezeigt werden soll. Das steht hinter dem Schlüsselwort *src* (engl. source=Quelle). Im Beispiel wird in der linken Spalte die Datei *verweise.htm* angezeigt.

Außerdem erhält die Spalte einen Namen. Das ist wichtig, wenn der Inhalt einer dieser Spalten durch einen Mausklick des Betrachters verändert werden soll. Um zu wissen, auf welchen Frame der Mausklick sich auswirken soll, wird auf die einzelnen Frames mit dem hinter *name=* stehenden Namen zugegriffen.

### 1.2.2 Die Anzeige in einem Frame verändern

Die Datei *Verweise.htm* könnte zum Beispiel so aussehen:

```
<html>
<head>
<title>Navigation</title>
</head>
<body bgcolor="#E0C0FF" text="#000000" link="#804080" vlink="#603060" alink="#804080">

<h1>Navigation</h1>
<p>
  <a href="musik.htm" target="Daten"><b>Meine Lieblingsmusik</b></a><br>
  <a href="rezepte.htm" target="Daten"><b>Meine besten Kochrezepte</b></a><br>
  <a href="fotos.htm" target="Daten"><b>Hier seht ihr Fotos von mir</b></a>
</p>

</body>
</html>
```

In ihr sind drei links angegeben. Der erste link ruft die Datei *musik.htm* auf, die natürlich im selben Verzeichnis vorhanden sein muss. Der Eintrag *target="Daten"* sagt dem Browser, dass er den Inhalt der Datei in dem Frame mit dem Namen *Daten* anzeigen soll. In unserem Fall ist das die rechte Spalte.

Soll die Seite den Frame komplett ersetzen (was immer der Fall sein sollte, wenn man eine fremde Seite anzeigt), so muss man *target="\_parent"* schreiben.

### Aufgabe

Erweitere html-Frame-Seite der letzten Stunde so, dass im oberen Frame dein Name steht (in fetter Schrift) und im linken Frame mehrere links angezeigt werden, deren Inhalt bei Mausklick im mittleren Frame angezeigt wird. Im unteren Frame sollen drei links auf fremde Seiten in einer Tabelle angeordnet sein. Ein Klick auf diese links soll deine Frame-Seite komplett aus dem Browser entfernen.